

# Liceo Internazionale

Obiettivi e programma di insegnamento

Materia: Informatica

anno scolastico: 2019/2020	classe: 3° liceo A
docente: Daniele Zoni	ore settimanali: 2

## ANALISI DELLA SITUAZIONE DI PARTENZA DELLA CLASSE

La classe è composta dai 15 allievi dell'indirizzo scienze applicate della classe 3° liceo A. Le lezioni sono seguite regolarmente da tutti gli studenti. La condotta è corretta e il clima in classe positivo, permettendo il normale svolgimento delle lezioni. Il livello è medio: sono presenti in alcuni studenti lacune nei processi di tipo logico - deduttivo. L'impegno offerto dagli allievi risulta essere buono, come pure l'interesse per la materia. Alcuni degli allievi partecipano attivamente alle lezioni, ponendo domande sugli argomenti trattati.

## OBIETTIVI GENERALI DEL CORSO

Sono essenzialmente tre:

- Utilizzare le potenzialità di Excel per applicazioni nel campo della fisica
- Sviluppare il processo di creazione di un algoritmo e di traduzione nel linguaggio di pseudo codifica e nei diagrammi di flusso.

## ARGOMENTI DEL CORSO E SCANSIONE TEMPORALE

Gli argomenti trattati durante il corso saranno i seguenti:

- Modelli e simulazioni con Excel (settembre – ottobre – novembre – dicembre – gennaio - febbraio)
- Algoritmi e linguaggi (marzo – aprile - maggio)



## METODOLOGIA E MATERIALE DIDATTICO

### a) Metodologia usata durante il corso

Le lezioni saranno di due tipi:

- Lezioni teoriche: verranno presentati i vari aspetti teorici degli argomenti trattati attraverso lezioni alla lavagna o attraverso presentazioni PowerPoint in laboratorio informatico, o ancora proiettando le pagine del libro di testo.
- Lezioni pratiche in laboratorio informatico, utilizzando il programma NetSupport School, che permette allo studente di visualizzare in una finestra ciò che viene svolto dal docente e, contemporaneamente, di mettere direttamente in pratica quello che sta osservando

### b) Materiale didattico utilizzato

Verranno utilizzate presentazioni in PowerPoint, che gli studenti potranno recuperare sul cloud dropbox ([www.dropbox.com](http://www.dropbox.com)), accedendo con l'utente **elveticoinfo@gmail.com**, password: **elvetico** e seguendo il percorso **elvetico\_info/3\_liceo\_A/3\_liceo\_a\_comune**.

Si farà inoltre riferimento al seguente libro di testo:

A. Lorenzi – M. Govoni "**Informatica Applicazioni Scientifiche Per il Liceo Scientifico delle Scienze Applicate**", edizioni Atlas



## VALUTAZIONE

### a) Strumenti di valutazione

Verranno effettuate prove pratiche, della durata di due ore, valide come voto pratico, utilizzando i PC del laboratorio d'informatica

### b) Frequenza delle valutazioni

Per ogni quadrimestre verranno svolte due o tre prove pratiche.

### c) Criteri di valutazione

La valutazione finale non si baserà solo sui voti riportati nei singoli lavori pratici e scritti, ma terrà conto anche del comportamento, della partecipazione e dell'impegno profuso in classe e a casa (svolgimento dei compiti assegnati)



## ATTIVITA' DI RECUPERO

Non verranno organizzati dei corsi di appoggio specifici ma, per gli allievi che ne necessiteranno, il docente rimarrà volentieri a disposizione, anche durante i momenti liberi da lezioni. Da evidenziare che il ritmo della lezione verrà adattato, nel limite del possibile, agli allievi più deboli.